

Formenberechnung

	Würfel	Quader	Prisma	Kugel	Zylinder	Kegel	Pyramide
Volumen	$V = a^3$	$V = a \cdot b \cdot c$	$V = G \cdot h$	$V = \frac{4}{3} \pi r^3$	$V = \pi r^2 h$ $V = G \cdot h$	$V = \frac{1}{3} \pi r^2 h$	$V = \frac{1}{3} G h$
Oberfläche	$O = 6a^2$	$O = 2ab + 2bc + 2ac$	$O = 2G + M$	$O = 4\pi r^2$	$O = 2\pi r^2 + 2\pi r h$ $= 2\pi r(r + h)$	$O = \pi r s + r^2$ $= \pi r(s + r)$	$O = G + M$
Mantel	$M = 4a^2$	abh. v. d. Kantelänge	$ah + bh + ch + dh + \dots$	gleich Oberfläche	$2r \cdot \pi \cdot h$	$r \cdot s \cdot \pi$	$4 \cdot [(a \cdot h_s) : 2]$
Kantenlänge	$12a$	$4a + 4b + 4c$	$h \cdot \# \text{Höhenkanten} + 2a + 2b + 2c + 2d + \dots$	0	$2 \cdot (2\pi r)$	$2\pi r$	$\#a + \# \text{Schrägenstrecke}$
# Kanten	12	12	abhängig vom Körper	0	2	0	abhängig vom Körper
# Ecken	8	8	abhängig vom Körper	0	0	1 Spitze	verschieden

